

WELCO
METO
HEMEX
TLEVEL



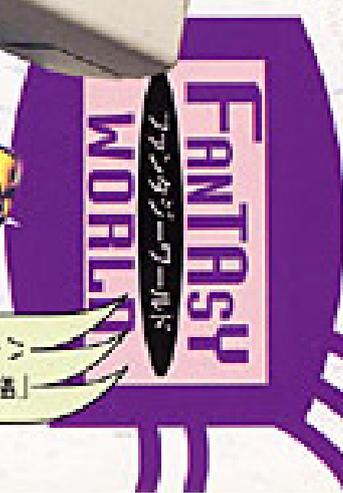
次世代の扉が今開く。

セガサターン

SEGA SATURN
始動!

セガサターン、始動!

アタマが度肝をぬかれる、エンターテインメントの
4つの新世界はこれだ!



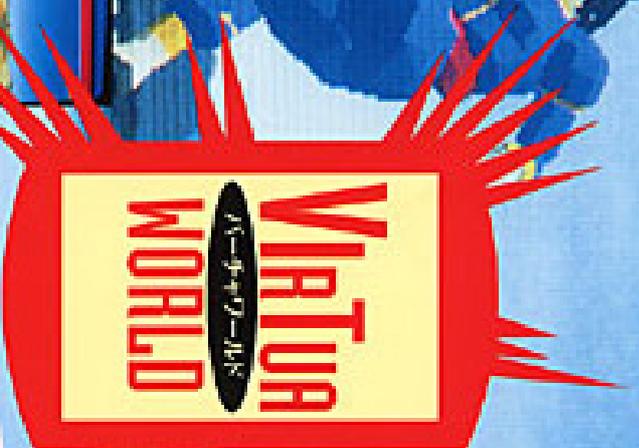
「想像をはるかに超えたと評判です」
「ハードと同時発売の『実田のファンタジー』は驚かされたのではなか—

書は見る、目のさめるような色彩と
飛び出すような立体感が生じ、大迫力のリアル画像を、
書は出る。圧倒的な臨場感とスピード感が生み出す、
ゲームの無限の可能性に、バーチャワールド、ファンタジーワールド、
ドラマチックワールド、ニュースタンダードワールド、
セガサターンから広がる4つの世界。
21世紀へ向けての新エンターテインメント体験は、
きっとここから始まる。

●バーチャワールド、ファンタジーワールドはセガサターン専用ソフトです。

Virtual Fighter

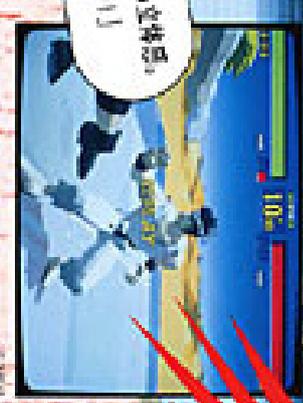
バーチャファイター
 技も動きもカンパキ移植!
 猛虎硬皮山をぶちかませ!



アーケードに大ブームを巻き起こしている3DCG格闘ゲーム。「バーチャファイター」がその中心に登場。従来の格闘ではとうとういっぺんたられなかった完全移植が実現した。3次元CGの動きそのものはもちろん、幻の曲技も再現されているという。アーケードと全く同じ操作が可能。家庭で楽しめる時代がやってきた。



「2つの32ビットCPUを生かしてアーケードな動き、ポリゴンCGによる立体的、PCM32チャンネルの音カササキ。これはもう最新水準じゃない!」



ナイトナUSA*

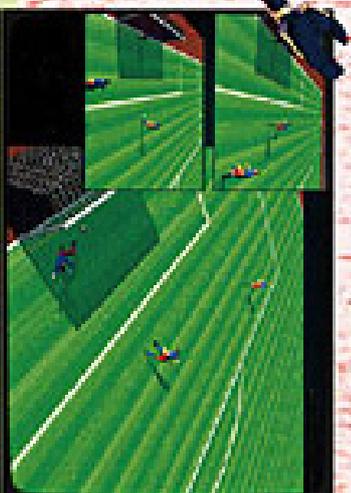
迫力の3DCG、あふれるスピード感! アーケードそのままの世界が、ここに!



バーチャードの道場
 ポリゴン3DCG競走ゲーム
(開発: アミューズ)



ダイタロス (国)
 3D SF シューティングゲーム
(開発: アミューズ)



ピクトリアル (国)

リアルビジュアル! サッカーゲームはここまで進化した。



クリオネストイン
 スポーツリアルベースボールゲーム
(開発: アミューズ)

ここまで来た現実感。最先端テクノロジが、ゲームの近未来を切り開いた。

アミューズ
 3次元CGの最先端
 3DCG格闘ゲーム
(開発: アミューズ)

「高い質感と立体感、多様な色使いが生む不思議な世界には、今までになかった楽しさがあふれておるぞ、エッヘン！」



バニッシュドドラゴン

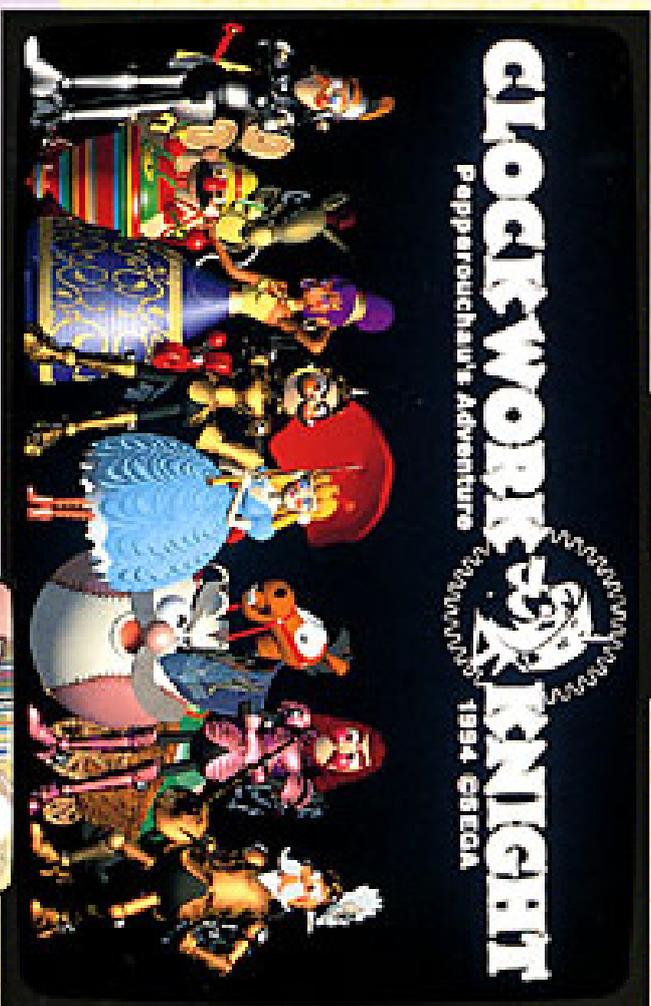
シューティングゲームの新境地。ボリオンを駆使した3D空間を、ドラゴンに乗って駆けめぐる!



© 1994 GIGAWATT

FANTASY
ドラゴンゲーム
WORLD

初めてなのに懐かしい。
新しい夢の世界。
スライディングブロックが描く



クロックワークナイト —ベビルーチヨの大冒険—

おもちゃの国でおきた大事件。さらわれた子エルシーを助ける。
トンガラ・ド・ベビルーチヨ=III世の活躍が描まる。



どこか懐かしく、新しく、そしてかわいい。

その生き生きとしたゲームで大人も。

今までのブロックゲームとはひと味違う。

頂点の傑作や最新作を演出。

午野の時を過ごせば、そこはクロックワークナイト。

行方不明の祖父や兄。そして子エルシーを助ける。

想いを込めたベビルーチヨを描いてくれ。



碧奇魂 ブルーシート

あの高田裕三の人気マンガがついにゲーム化。
キャラクターローレゲームの決定版!

© 1994 GIGAWATT. All Rights Reserved. Fantasy World.

DRAMATIC WORLD

冒険、推理、サスペンス...
未体験のリアル映像が、
新たな感動と興奮を生む。



RAMPO
ブルカラーのリアル西岡が、
夢の世界を紡ぎ出す。

「寝るような動き、
寝ているような感情。
その中にいるようなストーリーを
観たいのよ、エマ！」

真説・夢見館 (仮)
ふたたび迷いこんだ夢見館。
きみの感情がストーリーを
変えていく……

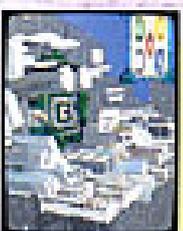


MEGA-CD版で高い人気を得た原作。新作は、セガ
サターンならではの視覚的演出、身体をカメフラータン
によるハイテクオリヂナル、プレイヤーズの感情でストーリー
も変化する、プロパティナーの新世界がここに広がる。



チャイニーズタイタズ (仮)

ジェームス三木
オリジナル脚本の
実写/CGプロパティナー。
香港ロケも敢行!



ザイムレーサー

ハイテクオリヂナーなCG
アニメーションが
迫力あるレースを実現!
自然の2P対決も!



シムシティ2000

あの名作が実写映像取り込みで
ノーリニアで登場!



ザ・ピンボール (仮)

スーパーリアル
ピンボールゲーム



忍EX (仮)

人気の「忍」シリーズが
セガサターンに登場!
実写取り込みで、「道徳技」
「必殺技」がさえる。



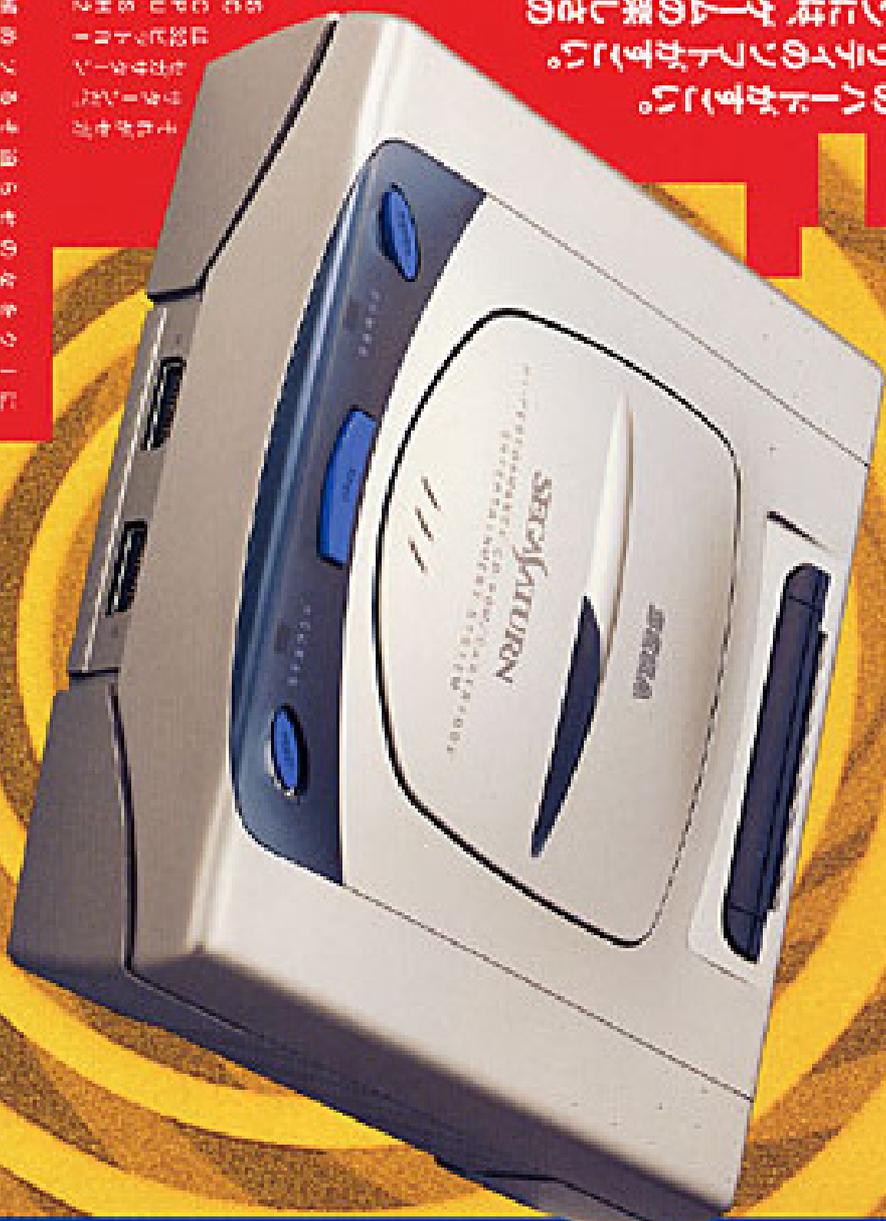
おなじみのゲームも
格段にクオリティアップ。
ニスが、次世代の
入り口になる。



WELCO
METOT
MENEK
TLEVELL

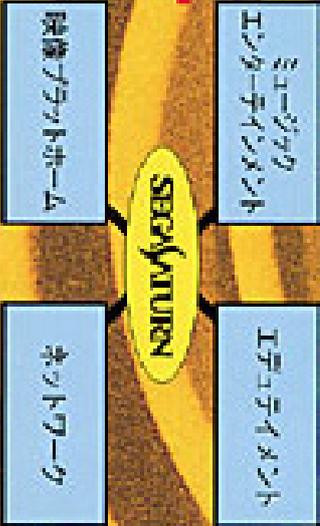
「これは日本のメーカーが誇る最先端の技術で、海外でも有名なメーカーが採用している。しかも、海外でも有名なメーカーが採用している。しかも、海外でも有名なメーカーが採用している。」

最新鋭のハードがすべて。
圧倒的パフォーマンスがすべて。
すべてがすべて。



「これは日本のメーカーが誇る最先端の技術で、海外でも有名なメーカーが採用している。しかも、海外でも有名なメーカーが採用している。しかも、海外でも有名なメーカーが採用している。」

マルチ・インターネットの世界も飛躍してくる。



● 2004年10月15日現在

OS	対応機種	対応機種
Windows	Windows 98	Windows 98
Mac OS	Mac OS 9.0	Mac OS 9.0
Linux	Red Hat Linux 7.0	Red Hat Linux 7.0
UNIX	Solaris 2.6	Solaris 2.6
その他	その他	その他

誰も体験したことのない
インターネットの新次元へ。
次世代マシン、セカサタインに始動。

SEGA SATURN

RAMPO!

業界初！映画の撮影現場での
実写映像とCGを融合。
次世代の実写ゲームが登場する。



本作とのタイアップとして、映画「RAMPO!」撮影現場で撮影した実写映像とCGを融合。1000万画素のリアルカラー、高精細映像入力のシステムを採用などにより、幻想的な江戸川乱歩の世界をゲーム上でリアルに再現。次世代の実写アドベンチャーゲームの近日登場する。

6月25日公開
これが「RAMPO」だ!

映画誕生100年、松竹創業100年、そして江戸川乱歩誕生100年を記念して、小説家江戸川乱歩の伝記的実写をもとに製作された映画である。監督は、ヒットメーカーとして有名な前山耕造が執導。さらに、本木博弘、竹中直人、野田貴智子ら個性豊かな俳優陣も出演。映画版の良みであるのは、まず、セリリとすれば、乱歩の導入も自然に響いている。



◆◆映画とゲーム、合わせて注目してほしい。◆◆

Topix

セガサターンに高まる「期待の声」

■ 専門各誌編集長の声

ファミコン通信 浜村弘一編集長

「セガサターン」は、タカラの力を感じたという声も聞かれないものなを思っています。でも、ぼくが感じる1冊の力は「タイクーン」の期待ですね。セガのアドゲームは、アムステルダム社（アム）だと思われ、その「タイクーン」が期待されることで、そのアドゲームがすべてに期待されるようになるということに、まさに期待しています。

メガドライブマガジン 小沢誠編集長

セガサターンは、次世代ゲーム機の本場と書いても過言ではない。読者アンケートでも、セガサターンへの期待は非常に大きい。ハード自体のスペックは決して問題ない、価格が低く、ソフトインストールにユーザーの関心が集中している。とれた好景気のソフトを揃えられるか?セガの挑戦りにたいに期待しています。

OEPIメカドライブ 近藤博編集長

今年は数多くの次世代ゲームマシンが登場されます。その中で、「バーチャラクター」や「ダイナリスA」などのタイトルを挙げ、既述ゲームの期待も知りつくしたゲームメーカー、セガの「セガサターン」が発表されます。次世代ゲームマシンの中で最もユーザーフレンドリーなマシンに仕上がることを今から期待しています。

■ 目で聞いたゲームファンたちの声

- ★「やっぱり大切なのはソフトの量。今までゲームを買って来たわけだから、間違いのないと思う」
- ★「人間のアドゲームがそのままだと続かなくて、あの酒が家で飲む分臭いから、悪臭です」
- ★「最近のゲームはパソコン化している気がするので、今までにない新しいジャンルのゲームが出てほしい」

株式会社
セガ・エンタープライゼス

本社 〒104 東京都中央区銀座1-2-12
相談センター 〒104 東京都中央区銀座1-2-12

【お客様相談センター】 ☎ 0120-012235

©1995 SEGA

W E L C O M E T O T H E N E X T L E V E L
これまでのゲームの概念を超えたソフトがぞくぞく登場予定。

W E L C O

M E E T O O T

この秋を待て!

H E E N E X

T L E V E L

SEGA

SEGA