





GAME ARTS



冒険は終わらない。

グランディア

GRANDIA

~デジタル ミュージアム~

5月28日発売



あの冒険のことを あなたはまだ覚えていますか…？

1997年12月に発売されたセガサターン用RPG「グランディア」は、3Dポリゴンで構築された存在感溢れる面白い世界と、生き生きとしたキャラクター描写が話題を呼び、セガサターン用RPGでは最高のヒット作となりました。

ストーリーは、冒険者の父と元魔物の司を両親に持つ好奇心旺盛な14歳の少年ジャスティンが、亡き父の形見である「魔法石」がきっかけとなり、冒険を始めるところから始まります。いまにかつてたれも越えたことのない世界の奥まで続いたジャスティンと勇者仲間たちを導いた壮大な物語に



オイラは、ソールバドンの地下
世界じゃろ。かけめぐる、行商人さ。

感謝の気持ちを込めて
この「グランディア」デジタルミュージアム
を制作しました。どうぞお楽しみください。

も、多くのユーザーのみなさまから共感
を得ました。また、共感を得た分、もっ
とこの世界を知りたい、そして遊んで
いたいという大層ありがたいご意見を
たくさん頂きました。そんなユーザ
ーのみなさまのために、



おねがい！ やめて、ジャスティン！
どうして、2人が戦わなきゃいけないの？
さっさと、わがりあえるはずなのに!!



CD/株式会社サンクス

さあ! 新 扉の向